안녕하세요 No Honor는 배틀 로얄 게임의 대표작인 배틀 그라운드의 아류 작입니다.

이 게임의 목표는 10명 이하의 플레이어들이 한 자리에 모여서 최후의 1인이 되는 것입니다.

플레이어는 일정 주기마다 줄어드는 자기장을 피해서 맵에 흩어진 아이템을 수집합니다.

만약 이동하는 도중 다른 플레이어를 만났다면, 도망쳐서 후일을 도모하거나 싸워서 승리하고 그자의 아이템을 모두 가져갈 수 있습니다.

다음은 배틀 그라운드와의 차별 점입니다.

배틀 그라운드보다 플레이 타임이 짧습니다. 어떤 건물로 들어가 다른 플레이어가 모두 사망할 때까지 기다리는 플레이가 불가능하기 때문에 게임이 너무 오랫동안 진행되지 않습니다.

배틀 그라운드와 다르게 크로스 플랫폼을 지원합니다. PC에서 진행하는 플레이어와 안드로이드 핸드폰에서 진행하는 플레이어가 같은 게임을 진행할 수 있습니다.

배틀 그라운드와는 다른 무기를 사용합니다. 배틀 그라운드는 주로 총과 같은 원거리 열병기를 주 무기로 사용하지만 No Honor는 근거리 냉병기를 이용합니다.

배틀 그라운드보다 인벤토리가 간략합니다. 배틀 그라운드는 무게가 존재하고, 장비가 여러 개 이기 때문에 인벤토리가 복잡하고 한눈에 보기 힘듭니다. No Honor는 무게를 없애고, 장비를 대폭 줄여서 인벤토리를 이용하기 쉽게 만들었습니다.

배틀 그라운드보다 조작이 직관적이고, 아이템 습득이 편하도록 UI를 구성했습니다. 배틀 그라운드는 화면에 버튼이 너무 많아서 복잡합니다. No Honor는 버튼을 최대한 줄여서 조작을 단순화했습니다. 아이템 습득 측면에선 필요한 물건은 자동으로 줍고, 물건을 직접 터치해 줍거나 줍기 버튼을 통해 집을 수 있습니다.

배틀 그라운드보다 아이템이 직관적입니다. 배틀 그라운드는 겉만 봐서는 아이템이 좋고 나쁜지 알 수 없습니다. No Honor는 아이템 테두리를 색깔로 구분했기 때문에 무엇이 좋은 지 알 수 있습니다. 또한 벽 뒤에 숨은 아이템이나 캐릭터를 그림과 같이 볼 수 있기 때문에 가려진 아이템과 캐릭터를 바로 발견할 수 있습니다.